

☆☆☆☆ アナウンス 原稿☆☆☆☆

☆試合開始前	
(練習開始)	「両チームの選手は練習を開始してください」
(練習中)	<p>「両チームのオールメンバーを発表いたします</p> <p>オフィシャル席よりみて左側 ( ) 色のユニフォーム ( チーム名 )</p> <p>〇番、(キャプテンorアシスタントキャプテン)、( ポジション )、( 名前 )</p> <p>(最後に) 監督 ( 名前 )</p> <p>続きまして、オフィシャル席よりみて右側・・・ 」</p>
(練習終了)	「両チームの選手は、パックを本部席前に集め、ブルーライン上に並んでください」
(整列したら)	<p>「ただいまより、第 ( ) 回 ( 大会名 ) 第 ( ) 試合</p> <p>( ) 対 ( ) の試合を行います」</p>
(礼をした後)	「この試合の審判は、レフリー ( 名字 ) ラインズマン ( ) ( ) の3氏で行います」
(トスが終わったら)	「尚、この試合のホームチームは ( ) です」
(試合開始 フェイスオフの後)	<p>「試合開始」</p> <p>※第2、第3ピリオドの開始は「第2ピリオド開始」「第3ピリオド開始」</p>

<p>☆得点が入った時</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・得点が入った時間をメモする。</li> <li>・レフリーがオフィシャル席へ背番号を教えてくれるので、メモする。</li> <li>・次のフェイスオフが終わってからアナウンスする。</li> </ul>
<p>(フェイスオフの後)</p>	<p>(ノーアシストの場合) 「ただいまの得点、( チーム名 ) ○番 ( 名前 ) ノーアシスト 時間○分○秒」</p> <p>(アシストがある場合) 「ただいまの得点、( チーム名 ) ○番 ( 名前 ) アシスト ○番 ( 名前 ) 時間○分○秒」</p> <p>(ダブルアシストの場合) 「ただいまの得点、( チーム名 ) ○番 ( 名前 ) アシスト ○番 ( 名前 ) ○番 ( 名前 ) ダブルアシスト 時間○分○秒」</p>

<p>☆ペナルティーが発生した時</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・試合が止まった時間をメモする。</li> <li>・ペナルティーボックスに入った選手の背番号を確認する。</li> <li>・レフリーが反則の内容をジェスチャーするので、反則名を確認する。</li> </ul> <p>※ペナルティが確認できたらすぐにアナウンスをする。</p>
<p>(次のフェイスオフの後)</p>	<p>「ただいまの反則、( チーム名 ) ○番 ( ※名前と言わない ) ( 反則名 ) により マイナーペナルティ 2分間の退場 時間○分○秒」</p> <p>※GKのペナルティーの場合、上のアナウンスに続けて「・・・尚、ペナルティボックスには○番が入ります」</p> <p>※ベンチマイナーペナルティーの場合 「ただいまの反則、( チーム名 ) ( 反則名 ) により ベンチマイナーペナルティ 時間○分○秒 尚、ペナルティボックスには○番が入ります」</p>
<p>(ペナルティ解除)</p>	<p>「( チーム名 ) ○番 ただいま出場」</p> <p>※ペナルティが終了して選手が出場したらすぐにアナウンスをする。 ※他のアナウンスと重なってしまう場合でも、こちらを優先する。</p>
<p>試合中のペナルティーショット</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・シュート体勢に入っている時に反則により妨害した場合、ペナルティーショットとなる。</li> </ul> <p>「( チーム名 ) ( 反則名 ) による反則のため、( チーム名 ) のペナルティーショットを行います」</p>
<p>☆注意点！！</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・アナウンス優先順位    ペナルティ解除 → 1分前/2分前コール → ペナルティ発生 → 得点</li> <li>・アナウンスの内容に訂正がある場合、緊急でなければインターバルの間に訂正のアナウンスをする。 「先ほどのアナウンスの訂正をいたします。・・・」</li> </ul>

☆ピリオド終了時	
(第1、第2ピリオド終了前)	「第1ピリオド 残り1分」 「第2ピリオド 残り1分」
(ピリオド終了のブザーの後)	「第1ピリオド終了」 「第2ピリオド終了」
(インターバルの間に シュート数と得点の アナウンスをする)	・ゴールジャッジが各チームのシュート数を報告してくれる。  シュート数 = 得点 + セーブ数 となる  「第0ピリオドの両チームのシュート数及び得点をお知らせいたします ( チーム名 ) シュート数 ( ) 得点 ( ) (繰り返し) シュート数 ( ) 得点 ( ) ( チーム名 ) シュート数 ( ) 得点 ( ) (繰り返し) シュート数 ( ) 得点 ( )」
☆試合終了時	
(試合終了の2分前)	「第3ピリオド 残り2分」
(試合終了のブザーの後)	「試合終了」
(選手がブルーラインに 並んだら)	「ただいまの試合は、ご覧のように ( ) 対 ( ) をもちまして、( チーム名 ) の勝ちです」
(シュート数と得点)	・ゴールジャッジからシュート数の報告が終わったら、トータルのシュート数を計算する。  「両チームの、第3ピリオド及びトータルのシュート数と得点をお知らせいたします ( チーム名 ) 第3ピリオドシュート数 ( ) 得点 ( ) トータルシュート数 ( ) 得点 ( )  ( チーム名 ) 第3ピリオドシュート数 ( ) 得点 ( ) トータルシュート数 ( ) 得点 ( ) 」

<p>☆その他</p>	<p>同点の場合の ゲームウィニングショット (GWS)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・試合が同点で終了しGWSにて勝敗を決める場合、試合終了後に次のアナウンスをする。 「 ただいまの試合は同点のため、競技規程に基づき、 (※①か②のどちらか大会規定により選択) ①両チーム〇名ずつによる ②サドンビクトリー方式による                      ゲームウィニングショットを行います 」</li> <li>・GWSのシュート 「 ( チーム名 ) 〇番 がシュートを行います 」 → (結果) 「ゴール」 or 「ノーゴール」</li> <li>・GWS終了後 「ただいまの試合は、GWSの結果 ( ) 対 ( ) をもちまして、( チーム名 ) の勝ちです」 ※GWSのシュートが何点入ってもプラス1点の計算になる。</li> </ul>
<p>☆フラッシュ撮影</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・観客席でフラッシュが光った時の、観客に対する注意 「観戦中のお客様にお願い致します。試合中のフラッシュ撮影はプレーの妨げとなりますのでご遠慮ください。」</li> </ul>
<p>☆バックアウト</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・バックが場外に飛び出した場合 「観戦中のお客様にお知らせ致します。 バックの行方には十分ご注意のうえ、ご観戦ください。」</li> </ul>
<p>☆表彰式</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ひきつづき表彰式に入る場合 「つづきまして表彰式を行いますので、両チームの選手はオフィシャル席前に整列してください」</li> </ul>